

**2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 5.SINIFLAR
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 2.DÖNEM 1.YAZILI SENARYOSU**

KAZANI M	KAZANIMLAR	
		Soru sayısı
1	BT.5.5.1.3. Problem çözmeye temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar. BT.5.5.1.4. Problem çözmeye sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder. BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder. BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder. Code.org / compute it uygulamaları üzerinden	2
2	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir. BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer. BT.5.5.1.3. Problem çözmeye temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar. BT.5.5.1.4. Problem çözmeye sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder. BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder. Code.org / compute it uygulamaları üzerinden	2
3	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir. BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer. BT.5.5.1.4. Problem çözmeye sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder. BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder. Code.org / compute it uygulamaları üzerinden	2
4	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
5	BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılacak operatörlere örnek verir. BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir. BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir. BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır. BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	1
6	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar. BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	2
7	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.	1

TOPLAM

11

ŞEHİT MERİÇ ALEMDAR ORTAOKULU

6. Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite	Kazanımlar	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav
		5. Senaryo
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
	6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	1
	6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1
	6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1
	6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	1
	6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1
	6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıır.	1
	6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	1
	TOPLAM	7